

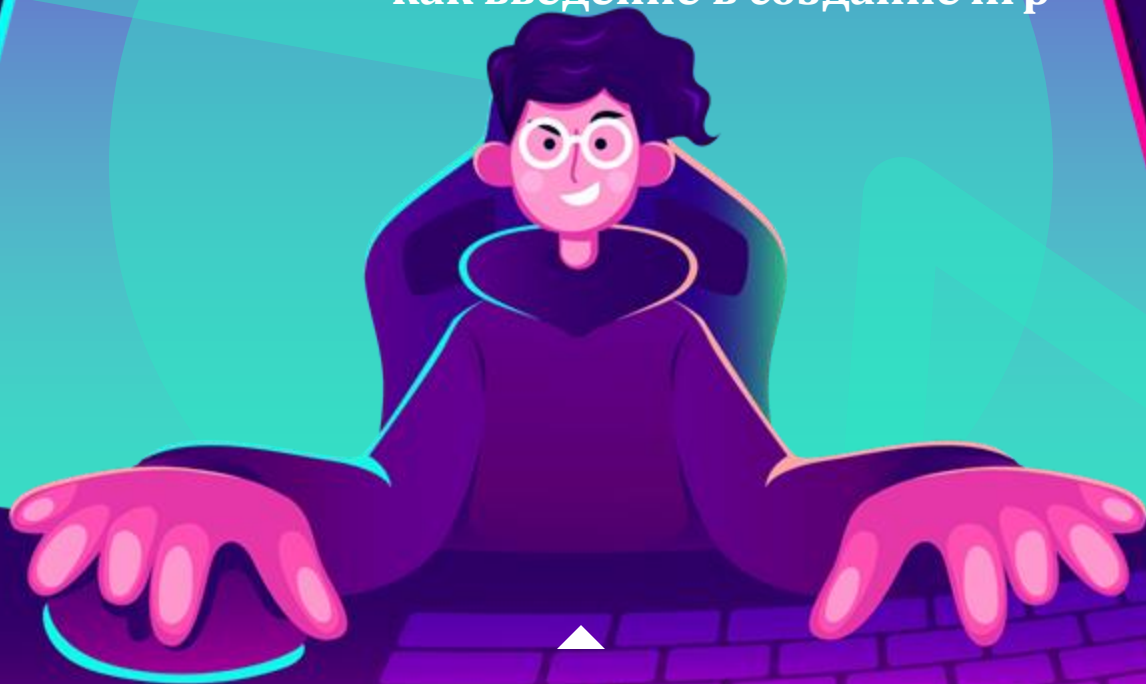
+

Питухина И. И.

МОАУ Богандинская СОШ №1

Scratch,

как введение в создание игр





**«... Игра – это искра,
зажигающая огонёк
пытливости и
любопытности...»**

— В.А. Сухомлинский



Внеурочная деятельность

I. Цифровой мир

II. Начала программирования Python
(Код будущего)

III. Создание игр на Unity (РИО-центр)

Внеурочная деятельность

I. Цифровой мир



SCRATCH



INKSCAPE



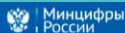
Stamina

Внеурочная деятельность

II. Начала программирования Python



**УНИВЕРСИТЕТ
СИНЕРГИЯ**



Минцифры
и России



Цифровая
экономика

20.35
УНИВЕРСИТЕТ

КОД БУДУЩЕГО

обучение талантливых школьников 8 -11 классов
современным языкам программирования

**КОД
БУДУЩЕГО**



Внеурочная деятельность

III. Создание игр на Unity



INKSCAPE



unity

