

# Инструкция для участия в интеллектуальной игре «Достижения России в XXI веке»

## РЕГИСТРАЦИЯ ПЕДАГОГА

на платформе Лига Знаний: Школы и колледжи

Для участия в интеллектуальной игре «Достижения России в XXI веке» Педагогу (на сайте отображается в роли координатора) **необходимо пройти регистрацию** по ссылке: <https://ligaznaniy-shkola.znanierussia.ru/>

Даты проведения игр: 1 тур – **2 февраля**, 2 тур – **9 февраля 2024 года**.

Сроки регистрации: **с 25 января по 2 февраля 2024 года**.

*Необходимое время для регистрации Педагога не более 15 минут.*

### Процедура регистрации:

#### Шаг 1

Нажать кнопку «Вступить в игру».

В следующей открывшейся странице выбрать кнопку «Регистрация координатора».

В следующем окне нажать **«Войти на платформу»:**

1. Ввести номер телефона.
2. Нажать кнопку «Получить Код».
3. Поставить галочку «Я не робот», дождаться подтверждения.
4. Нажать кнопку «Получить Код».
5. Ввести полученный код из SMS-сообщения.

Вам откроется доступ к странице **«Регистрация образовательной организации»**.

#### Шаг 2

При регистрации Вам необходимо указать следующие данные:

1. Фамилия Имя Отчество.
2. Адрес образовательной организации, есть возможность поиска в выпадающем списке (если ваша школа/колледж принимала участие в проекте Знание.Игра).
3. Наименование Вашей образовательной организации в краткой или полной форме, в соответствии с уставом организации.
4. Ввести Ваш адрес электронной почты.
5. Согласиться с политикой конфиденциальности, поставить «галочку».

Нажать кнопку **«Зарегистрироваться»**.

#### **Вы зарегистрированы!**

Далее Вы автоматически попадаете в Личный кабинет на платформу.

#### Шаг 3

Вам в Личном кабинете на платформе необходимо скопировать QR-код или ссылку для регистрации и направить любым удобным способом Капитану команды (обучающийся, который будет вводить ответы).

## РЕГИСТРАЦИЯ ОБУЧАЮЩЕГО

на платформе Лига Знаний: Школы и колледжи

### Шаг 1

Обучающемуся нужно скопировать ссылку из сообщения и вставить в строку браузера, или отсканировать QR-код и пройти процедуру регистрации на игровой платформе.

Откроется окно **«Войти на платформу»**.

### Шаг 2

Для входа на платформу необходимо:

1. Ввести номер телефона.
2. Нажать кнопку «Получить Код».
3. Поставить галочку «Я не робот», дождаться подтверждения.
4. Нажать кнопку «Получить Код».
5. Ввести полученный код из SMS сообщения.

При регистрации обучающемуся необходимо указать следующие данные:

1. Никнейм, который будет отображаться в Личном кабинете педагога.
2. Пол.
3. Класс / курс

Согласиться с политикой конфиденциальности, поставить «галочку».

Нажать кнопку **«Зарегистрироваться»**.

Далее на новой странице обучающийся автоматически попадает в свой **Личный кабинет** на игровой платформе.

## ПОДДЕРЖКА УЧАСТНИКОВ

Все возникающие вопросы, связанные с игрой, Вы можете направить в чат-поддержки Телеграмм <https://t.me/+KconJrC0fBpLYWJi>

Телеграмм-канал для координаторов [https://t.me/ligaznaniy\\_school](https://t.me/ligaznaniy_school).

Сообщество VK проекта «Знание. Игра» [Знание.Игра | ВКонтакте \(vk.com\)](https://vk.com/znaniye_igra)

## ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ

### ПЕДАГОГ

#### Шаг 1

Заранее необходимо подготовить необходимое оборудование: телевизор/ проектор/ монитор/ ноутбук/ мобильное устройство (желательно чтобы у устройства был большой экран, например, телевизор, проектор или монитор (если нет – можно планшет или телефон)).

#### Шаг 2

Вам необходимо **не позднее чем за 10 минут до начала игры** подключить устройство к Интернету и открыть сайт трансляции (ссылка трансляций распределена по возрастам см. График игр).

#### Шаг 3

В день проведения игры необходимо на устройстве Капитана команды (мобильный телефон/планшет/ноутбук, имеющего устойчивое соединение в сети Интернет),

*В случае смены Капитана команды необходимо зарегистрировать другого обучающегося, который будет вводить ответы.*

### ОБУЧАЮЩИЙСЯ (Капитан команды)

#### Шаг 1

**Входит в Личный кабинет** на платформе не позднее чем за 10 минут до начала игры.

#### Шаг 2

**Выбирает турнир** в соответствии с возрастной категорией обучающихся, в котором команда принимает участие:

«Россия- мои горизонты» 6-8 класс.

«Россия- мои горизонты» 9-11 класс/ студенты СПО.

Нажимает кнопку **«Играть»**

*После нажатия кнопки на экране Капитана, открывается страница ожидания начала игры с надписью “Вы всё сделали правильно!”. Именно на этой странице будет появляться поле для ввода ответа.*

#### Шаг 3

**Капитан следит за «Таймером»** обратного отсчета на странице игры, таймер запускается автоматически.

**Вводит ответ** после каждого вопроса в «Поле ввода» на странице игры на платформе.

## РЕЗУЛЬТАТЫ И НАГРАЖДЕНИЕ

**Результаты** Игры «Россия - мои горизонты» будут опубликованы 12 февраля на официальной странице проекта <https://igra.znanierussia.ru>, в разделе «Итоги Игры».

Победитель определяется по результатам двух игр (**2 и 9 февраля 2024 года**) в каждом федеральном округе и Новых регионах в двух возрастных категориях:

1. 6-8 классы
2. 9 -11 классы, СПО

Участники-победители (команда вместе с педагогом), в каждой возрастной категории от федеральных округов и Новых регионов с 26 февраля по 31 мая 2024 года смогут поехать в Москву для участия в Международной выставке-форуме «Россия».