

**МЕЖРЕГИОНАЛЬНАЯ ОЛИМПИАДА ШКОЛЬНИКОВ «ЮНИОР»
ПО ЛИТЕРАТУРЕ
ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЙ ЭТАП
2023-2024 учебный год**

6 класс

№ п/п	Содержание ответа	Баллы
Часть 1. Максимально – 24 балла		
1.	A 1 3 6 Б 2 4 5	Всего - 6 баллов: По 1 баллу за ответ
2.	В Б А «Васюткино озеро» В. П. Астафьев	Всего - 3 балла: Сюжет – 1 балл название - 1 б., автор – 1 б.
3.	A) А.П. Гайдар «Тимур и его команда» Б) Джанни Родари «Приключения Чиполлино»	Всего – 4 балла: А) 2 (1+1) Б) 2 (1+1)
4.	A - 5 (П.П. Ершов) Б - 2 В - 4 Г – 3 (В.А. Жуковский или И.В. Гёте)	Всего 6 баллов По 1 баллу за ответ 6X 1
5.	1) метафора 2) эпитет 3) олицетворение 4) гипербола	Всего - 4 балла: По 1 баллу за термин
6.	Герой – Кай (Кей)	1 балл за ответ
Часть 2. Максимально – 34 балла		
7.	Автор – М.Ю. Лермонтов Название – «Три пальмы» 1) вопрос связывается с философско-религиозным содержанием – смысл жизни, предназначение человека, противостояние судьбе, мечта и действительность (например, идти наперекор судьбе или покориться? как прожить жизнь: бесславно, но спокойно или ярко, но трагично (с пользой или без пользы)? нужно ли довольствоваться тем, что имеешь? и т.д.) 2) вопрос связывается с отношением человека к природе (например, как нужно относиться к природе? чем опасно вмешательство человека в природу? и т.д.)	5 баллов за ответ: Автор - 1 Название –1 Содержание вопроса: 1) 3 балла или: 2) 1 балл
8.	А) За двумя зайцами погонишься – ни одного не поймаешь. Б) Дыма без огня не бывает. (Нет дыму без огня) В) У семи нянек (мамок) дитя без глазу (глаза).	6 баллов за ответ: По 2 балла за ответ (искажения= 1 балл)
9.	Автор – И.А. Крылов, жанр – басня, название – «Демьянова уха» Наставление находится в конце басни как вывод. Суть его в том, что любое чрезмерно настойчивое предложение вредно, даже если оно делается из лучших побуждений, т.е. не следует быть навязчивым, назойливым.	Всего - 6 баллов: Автор, жанр, название, место морали – по 1 баллу 4X1= 4 балла Суть морали – 2 балла

10.	Персонаж – Бильбо Бэггинс (допустимо Бильбо), произведение «Хоббит, или Туда и обратно», автор – Дж. Р. Р. Толкин (допустимо Толкиен) Объяснение: 1) помогло везение (случайность), бедняга Бильбо перебирал в уме всех чудовищ и не мог найти ответ, а большая и голодная тварь Голлум был близко. 2) В панике Бильбо хотел крикнуть: «Дай мне время!». Но у него получился только писк: «Время!» Это и был правильный ответ на загадку.	Всего - 5 баллов: Персонаж – 1 б. название -1 б, автор -1 б. Объяснение - 2 б
11.	А) Черты бытовой сказки 1) в основе сюжета лежат события повседневной жизни, отражён народный быт; 2) нет чудес, волшебных предметов и фантастических образов, действуют обычные люди; 3) действие развивается быстро, нет повторения эпизодов; 4) персонажи противопоставлены друг другу по качествам - умный и глупый, добрый и злой; по положению в обществе – бедный и богатый; 5) в финале восстанавливается справедливость: герой, наделённый смекалкой, умом, находит выход из ситуации Б) П.П. Бажов и / или И.М. Ермаков	Всего - 12 баллов: А) Жанровые черты – 5Х2 =10 баллов Б) Указание автора – 1б. Если оба автора – 2 б.
Оценка грамотности за часть 1 и 2: - не более 1 орфографической ошибки, не более 2 пунктуационных ошибок - не более 2 орфографических ошибок, не более 3 пунктуационных ошибок		Максимально – 2 балла 2 балла 1 балл

Часть 3

(максимальное количество баллов – 40)

Примерный объём работы – 100 - 120 слов

Критерии оценивания творческого задания:

1. Самостоятельность в раскрытии темы, выраженность и аргументированность личностной позиции

Максимально **15 баллов**. Шкала оценок: **0 - 5 - 10 - 15**

2. Соответствие эпистолярному жанру, последовательность, логичность и композиционная стройность работы

Максимально **15 баллов**. Шкала оценок: **0 - 5 – 10 - 15**

3. Историко-литературная эрудиция, отсутствие фактических ошибок, уместность использования фонового материала из области культуры и литературы.

Максимально **5 баллов**. Шкала оценок: **0 – 2 – 4 – 5**

4. Речевая грамотность. Богатство словаря, разнообразие синтаксических конструкций, используемых в тексте.

Максимально **5 баллов**. Шкала оценок: **0 – 2 – 4 – 5**